

BÜNDNIS 90/DIE GRÜNEN STADTRATSFRAKTION · Rathaus · 84028 Landshut

An den
Stadtrat der Stadt Landshut
Rathaus
84028 Landshut



Stadtratsfraktion

Rathaus
Altstadt 315, 84028 Landshut
Tel.: +49 871 88-1790
Fax.: +49 871 88-1789
fraktion.gruene@landshut.de

Landshut, 17. Januar 2023

ANTRAG

Kunst im öffentlichen Raum erlebbar machen

Der Stadtrat möge beschließen:

Die Verwaltung startet ein Projekt, das die Vielzahl der Kunstwerke, die in der Stadt Landshut im öffentlichen Raum vorhanden sind, mittels unterschiedlicher Formate wie beispielsweise einer Navigations- App, eines Kunstkatalogs, einer Internet-Bilddatenbank, Informationen an den Kunstwerken, eines virtuellen Spaziergangs erfasst und präsentiert, um so Kunst im öffentlichen Raum erlebbar zu machen.

Begründung:

Kunst befindet sich nicht nur in Museen – sie ist überall zu entdecken. Ob in der Landshuter Innenstadt, auf Stadtplätzen, in Parks, an Straßenkreuzungen oder auf Schulhöfen: Landshut hat einen großen Schatz an Kunstwerken im öffentlichen Raum, sie sind fester Bestandteil des öffentlichen Lebens und gehören zu einer lebenswerten Stadt dazu. Kunst im öffentlichen Raum steht für Vielfältigkeit, von Skulpturen, Plastiken über Brunnen und Denkmäler bis zu Graffiti. Hunderte von Landshuter*innen passieren diese Kunstwerke täglich wie selbstverständlich und nehmen sie oft gar nicht mehr richtig wahr.

Durch neue Formate der Präsentation soll das Interesse für die Landshuter Kunst im öffentlichen Raum geweckt und die Vielfalt der vorhandenen Kunst und Kultur sichtbar gemacht werden. Hierfür bieten sich die unterschiedlichsten Möglichkeiten an, von QR-Code an den Objekten über eine Wegweiser-App, die Touren zu ausgewählten Kunstwerken vorschlägt, geführte Stadtspaziergänge oder einen Kunstkatalog zu „Kunst im öffentlichen Raum“. Einen Überblick über die Kunstwerke gibt die Homepage des Bezirks Niederbayerns <https://www.kunst-niederbayern.de/> .

gez. Sigi Hagl
Stadträtin
Bündnis 90/Die Grünen

gez. Pascal Pohl
Stadtrat
Bündnis 90/Die Grünen