

Beschl.-Nr. 2

STADT LANDSHUT

Auszug aus der Sitzungs-Niederschrift

des Jugendhilfeausschusses vom 17.10.2019

Betreff: Jugendsozialarbeit an Schulen;
Jugendsozialarbeit an der Staatlichen Wirtschaftsschule Landshut

Referent: I. V. Jugendpfleger Matthias Nowack

Von den 15 Mitgliedern waren 12 anwesend.

In öffentlicher Sitzung wurde auf Antrag des Referenten

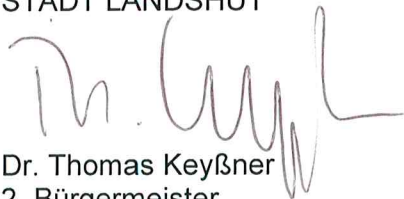
 einstimmig
mit 12 gegen 0 Stimmen beschlossen:

1. Vom Bericht des Referenten wird Kenntnis genommen.
2. Der Bedarf für den Einsatz von Jugendsozialarbeit an Schulen an der Staatlichen Wirtschaftsschule Landshut im Umfang von 0,75 Vollzeitstellen bzw. 29,25 Wochenstunden wird festgestellt.
3. Die Maßnahme soll nach Möglichkeit zum 01.01.2020 umgesetzt werden. Der Maßnahmenbeginn steht unter dem Vorbehalt, dass sich der Freistaat Bayern gem. den Förderrichtlinien für Jugendsozialarbeit an Schulen sowie der Landkreis Landshut angemessen, entsprechend dem Verhältnis der Schüler*innenzahl aus der Stadt zu der aus dem Landkreis, an der Finanzierung beteiligt.
4. Die Verwaltung wird beauftragt und ermächtigt, in Abstimmung mit dem Landkreis Landshut, mit geeigneten Trägern in Kontakt zu treten und den Anbieter mit der besten Gesamtleistung mit der möglichen Trägerschaft zu betrauen. Dies beinhaltet auch den Abschluss einer entsprechenden Kooperations- und Finanzierungsvereinbarung.
5. Für den Fall, dass sich kein geeigneter freier Träger findet, der bereit und/oder in der Lage ist, die vorausgesetzte Eigenleistung zu erbringen, soll die Maßnahme, in Abstimmung mit dem Landkreis Landshut, in städtischer Trägerschaft geführt werden.

6. Der Stadtrat wird gebeten, die jeweils erforderlichen Mittel, im Falle einer freien Trägerschaft in Höhe von jährlich ca. 28.000,- € (einnahmeseitig abzüglich des Anteils des Landkreises Landshut), und im Falle einer städtischen Trägerschaft auch die entsprechende Planstelle im städtischen Haushalt 2020 ff bereitzustellen.

Landshut, den 17.10.2019

STADT LANDSHUT



Dr. Thomas Keyßner
2. Bürgermeister